



Alu-Rolltor Einwandig

Maximale Torbreite: 10`000mm

Maximale Torhöhe: 8`000mm

Wärmedämmwert (Behang): k. A.

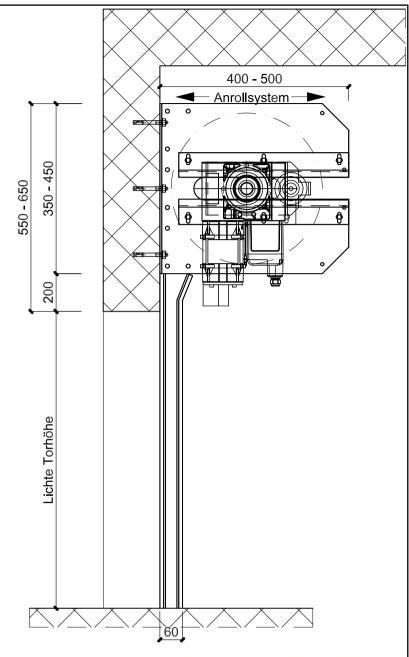
Schalldämmwert: 21dB

Bandbeschichtung/Eloxal: ja, auf Anfrage

Aufsteckantrieb 400V/16A

CS 300 Steuerung mit Cekon Stecker

Bauseitige Leistungen: El. Zuleitungen, Anschlüsse und Kabelkanäle. Versetzen und Anschluss Impulsgaben, definitive Verdrahtung (Bauteil erstellt eine prov. Verdrahtung) Stabler als Montagehilfe, Anschluss an Baukörper (Silikonfugen usw.)





Im Geren 16 8352 Elsau www.bauteil.ch Tel. +41 (0)52 368 70 80 Fax. +41 (0)52 368 70 89 info@bauteil.ch

Platzbedarf für Rolltor AluEinwandig mit Anrollsystem

LB		<=5000)		5250			5500		LB /
LH 🔪	S	KH	KT	S	KH	KT	S	KH	KT	LH
<=3000	550	350	400	550	350	400	550	350	400	<=3000
3250	600	400	450	600	400	450	600	400	450	3250
3500	600	400	450	600	400	450	600	400	450	3500
3750	600	400	450	600	400	450	600	400	450	3750
4000	600	400	450	600	400	450	600	400	450	4000
4250	600	400	450	600	400	450	600	400	450	4250
4500	600	400	450	600	400	450	600	400	450	4500
4750	600	400	450	600	400	450	600	400	450	4750
5000	650	450	500	650	450	500	650	450	500	5000

LB		<=5000)		5250			5500		LB /
LH \	AS	F	GS	AS	F	GS	AS	F	GS	/ LH
<=3000	130	70	260	130	70	260	160	98	290	<=3000
3250	130	70	260	130	70	260	160	98	290	3250
3500	130	70	260	130	70	260	160	98	290	3500
3750	130	70	260	130	70	260	160	98	290	3750
4000	130	70	260	130	70	260	160	98	290	4000
4250	130	70	260	130	70	260	160	98	290	4250
4500	130	70	260	130	70	260	160	98	290	4500
4750	130	70	260	145	70	275	160	98	290	4750
5000	145	70	275	145	70	275	160	98	290	5000

alle Masse sind Nettomasse, der benötigte Platz für Montage und Unterhalt muss berücksichtigt werder weitere Abmessungen auf Anfrage

LB: Lichte Torbreite Lichte Torhöhe LH:

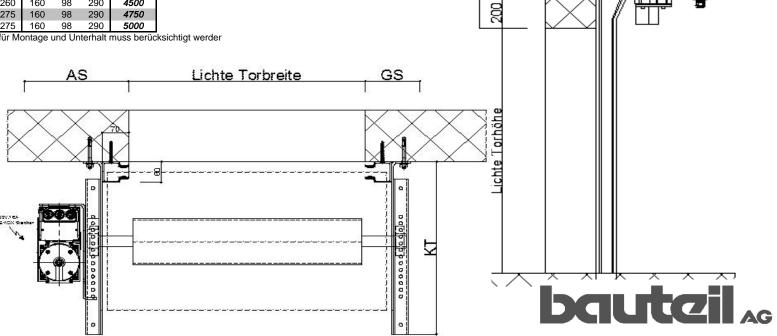
S: benötigte Sturzhöhe

Konsolenhöhe KH: Konsolentiefe KT:

AS: Platzbedarf Antriebsseite

Führungschiene F:

GS: Platzbedarf Lagerseite



တ

Im Geren 16 8352 Elsau www.bauteil.ch

Tel. +41 (0)52 368 70 80 Fax. +41 (0)52 368 70 89 info@bauteil.ch